



ISH3D4 – PENGEMBANGAN APLIKASI WEB

Sejarah dan Evolusi Web

Program Studi S1 Sistem Informasi
Fakultas Rekayasa Industri





Sumber Gambar:

<https://www.freeimages.com/download/file/c91dc8bd74e84eb2e2414e44536de074/1279x959>



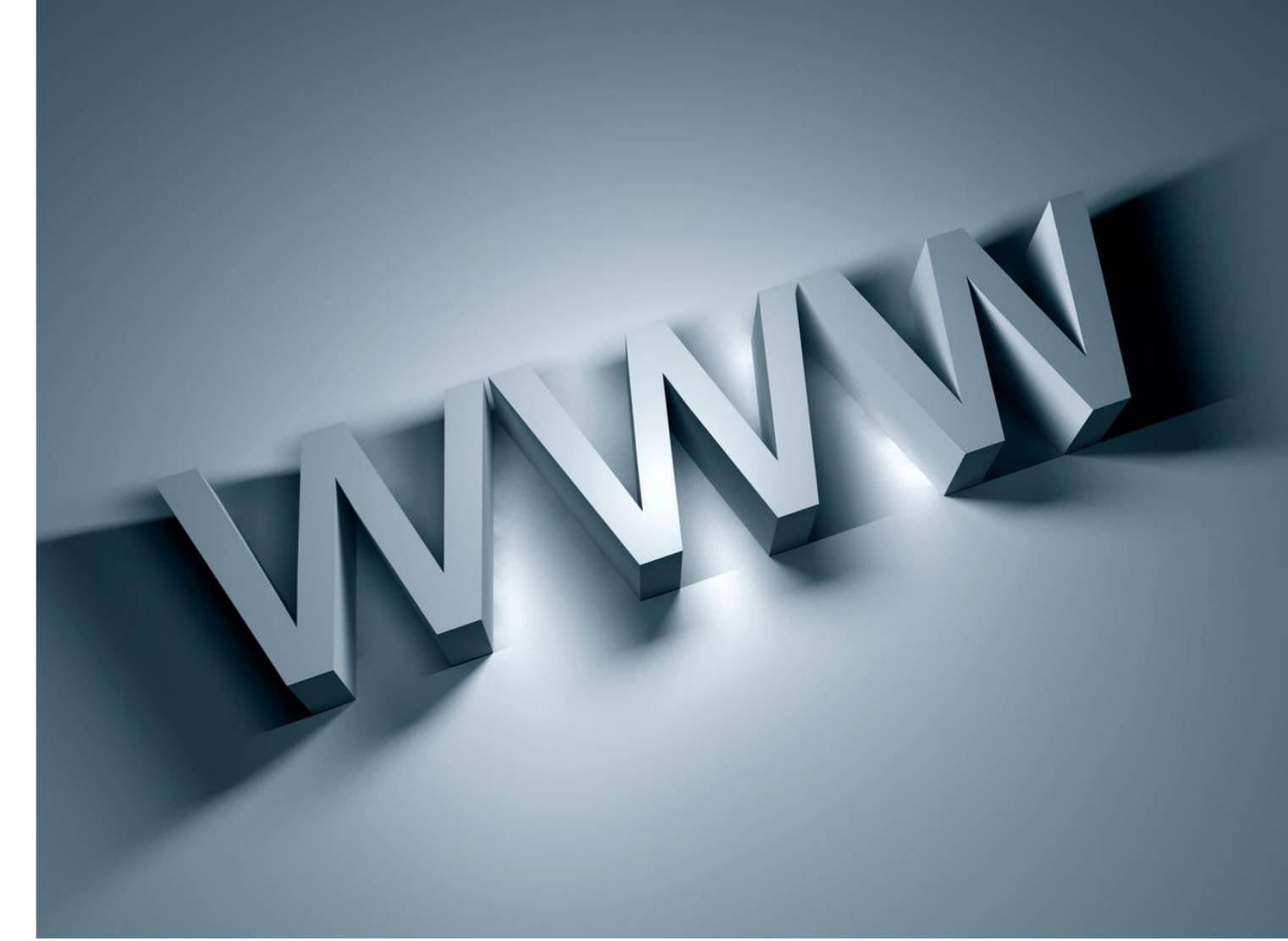
▶ DEFINISI WWW

□ **MCLeod (Pearson)**

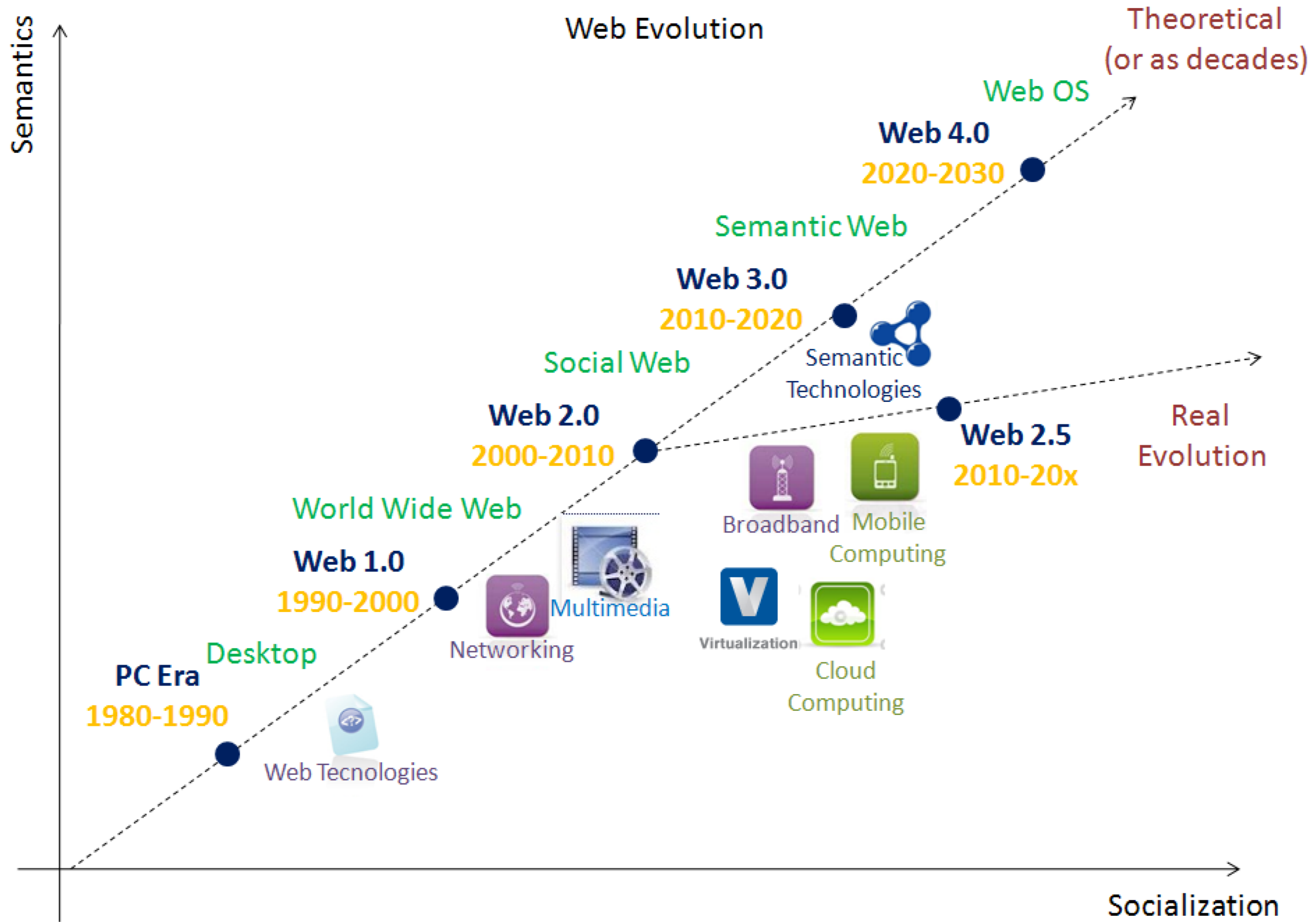
adalah informasi yang dapat diakses melalui internet di mana berbagai dokumen hypermedia/file-file komputer disimpan dan kemudian diambil dengan cara-cara yang menggunakan metode penentuan alamat yang unik.

□ **V. Djong**

adalah fasilitas di internet untuk layanan website yang menggunakan protocol http, sering kita lihat sebuah nama domain ditulis secara lengkap, misalnya www.google.co.id.



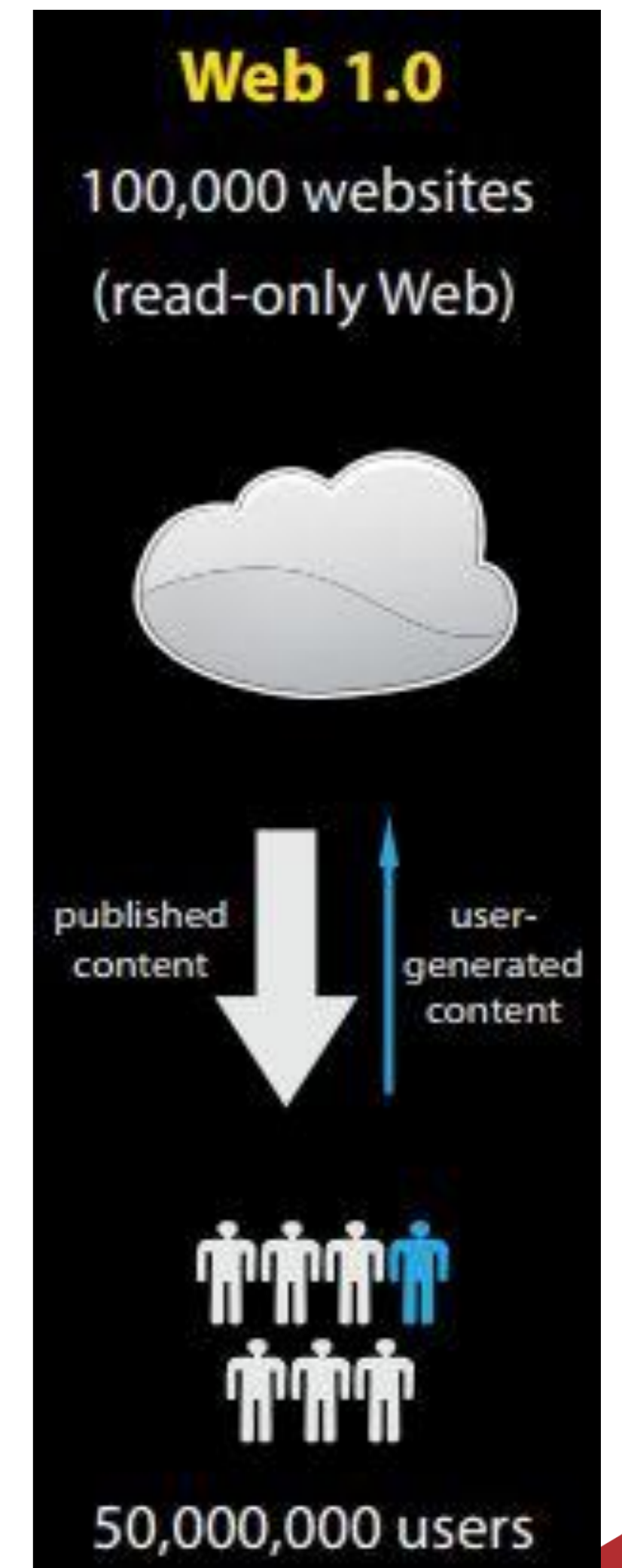
EVOLUSI WEB



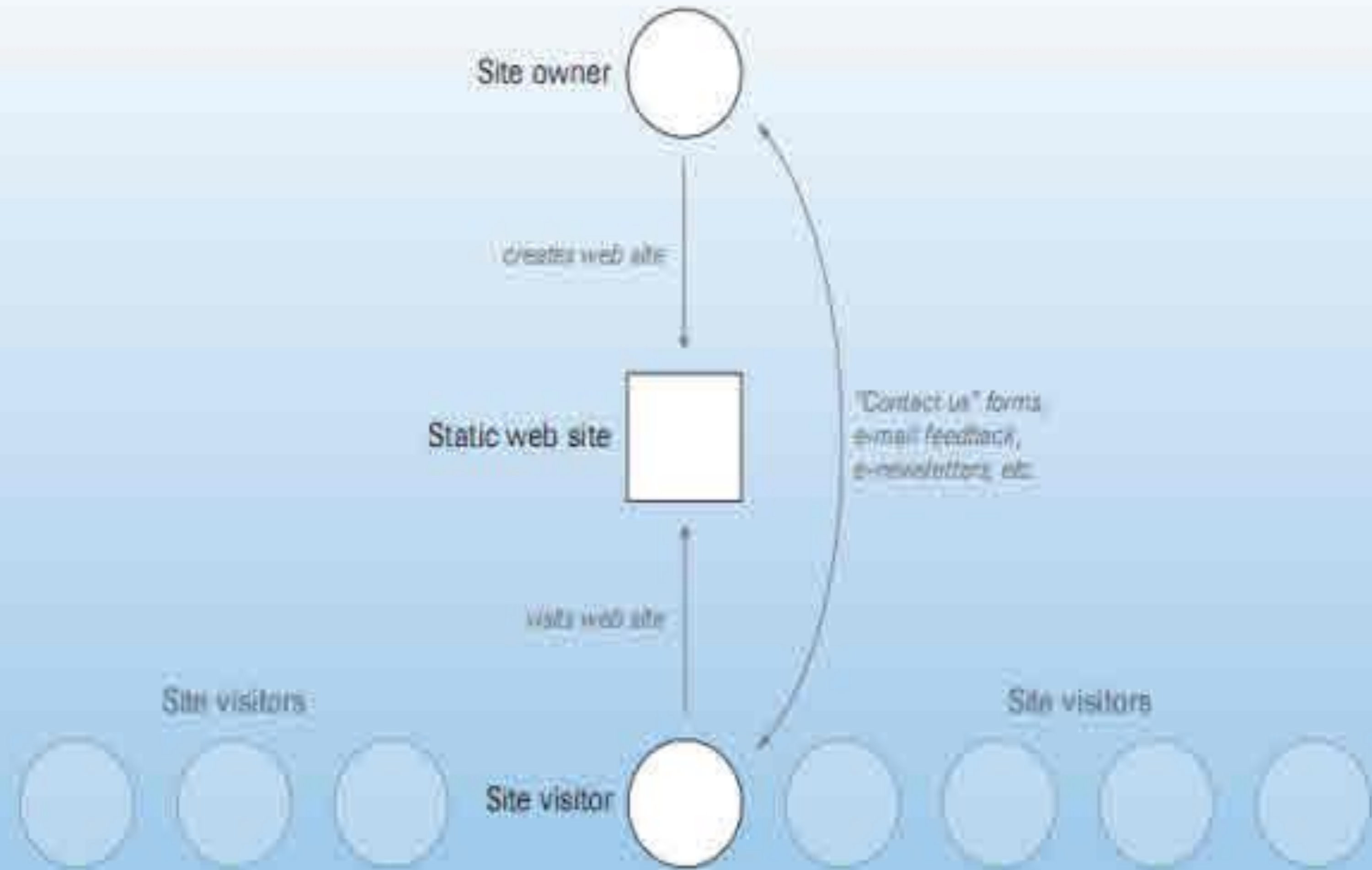
▶ EVOLUSI WEB 1.0

Karakteristik web 1.0. adalah:

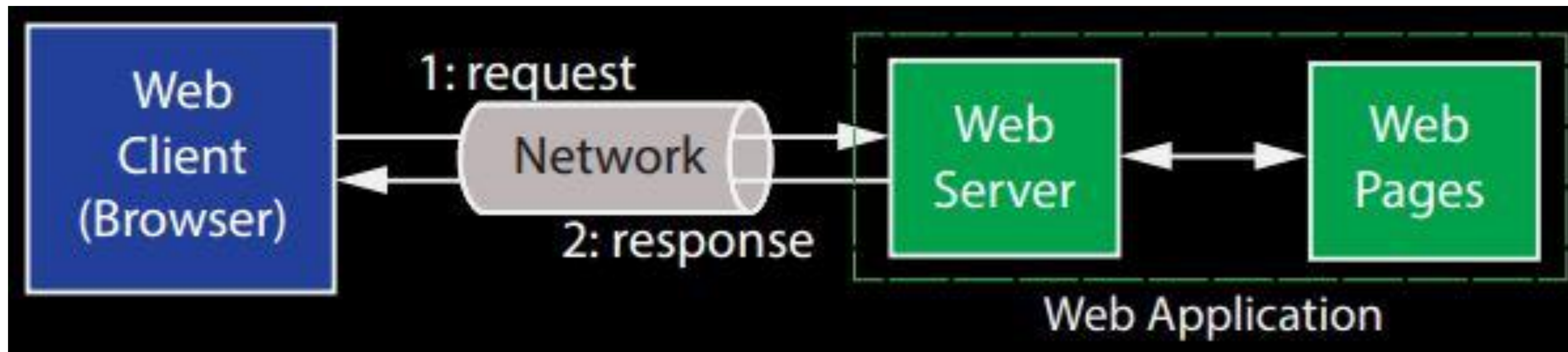
1. Merupakan halaman web yang statis atau hanya berfungsi untuk menampilkan informasi.
2. Halaman masih didesain sebagai html murni, yang hanya memungkinkan orang untuk melihat tanpa ada interaksi
3. Biasanya hanya menyediakan semacam buku tamu online tapi tidak ada interaksi yang intens
4. Masih menggunakan form-form yang dikirim melalui e-mail, sehingga komunikasi biasanya baru satu arah.



Web 1.0: Focused on *Me* and *My Site*



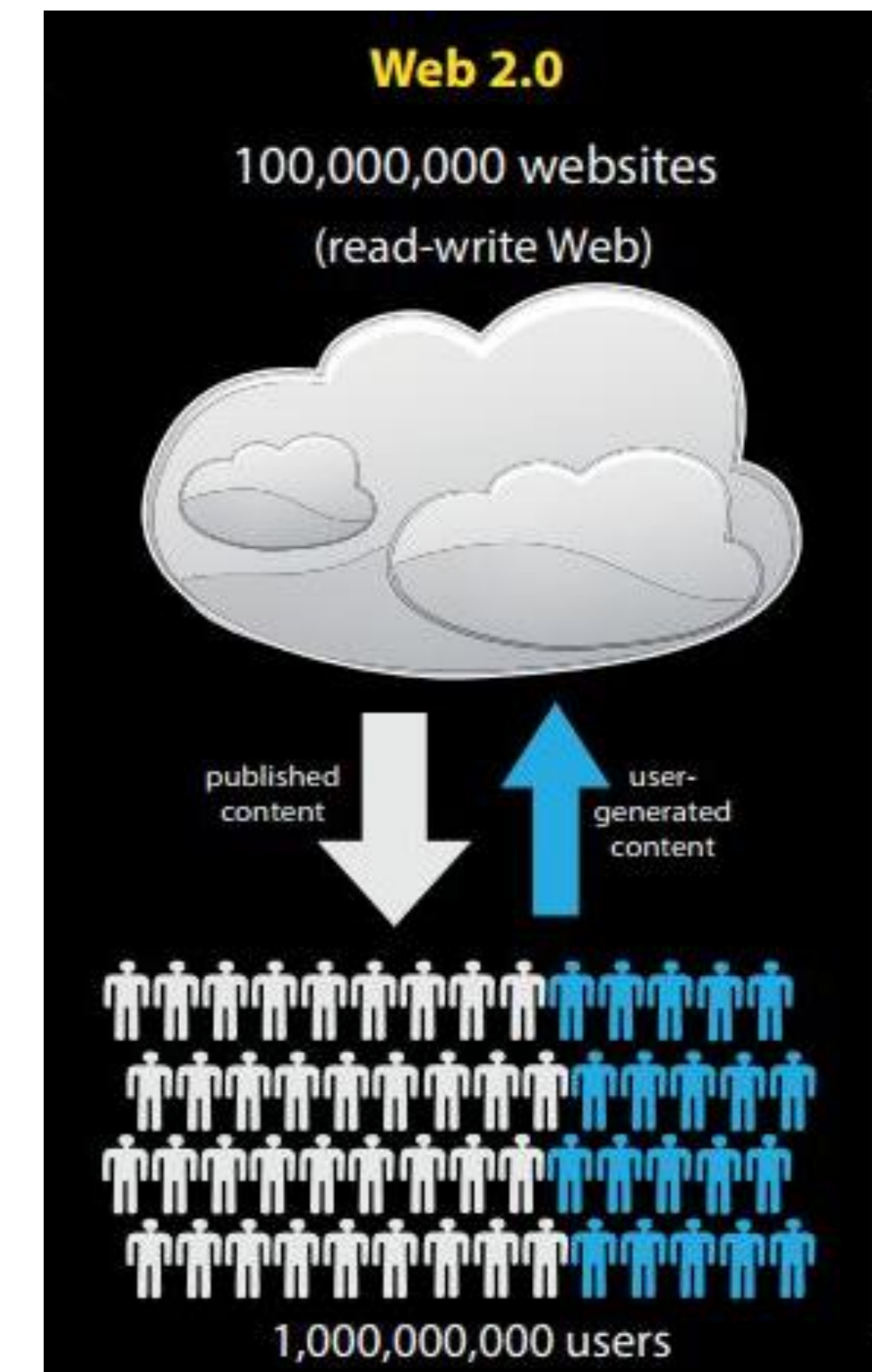
Teknologi Web 1.0



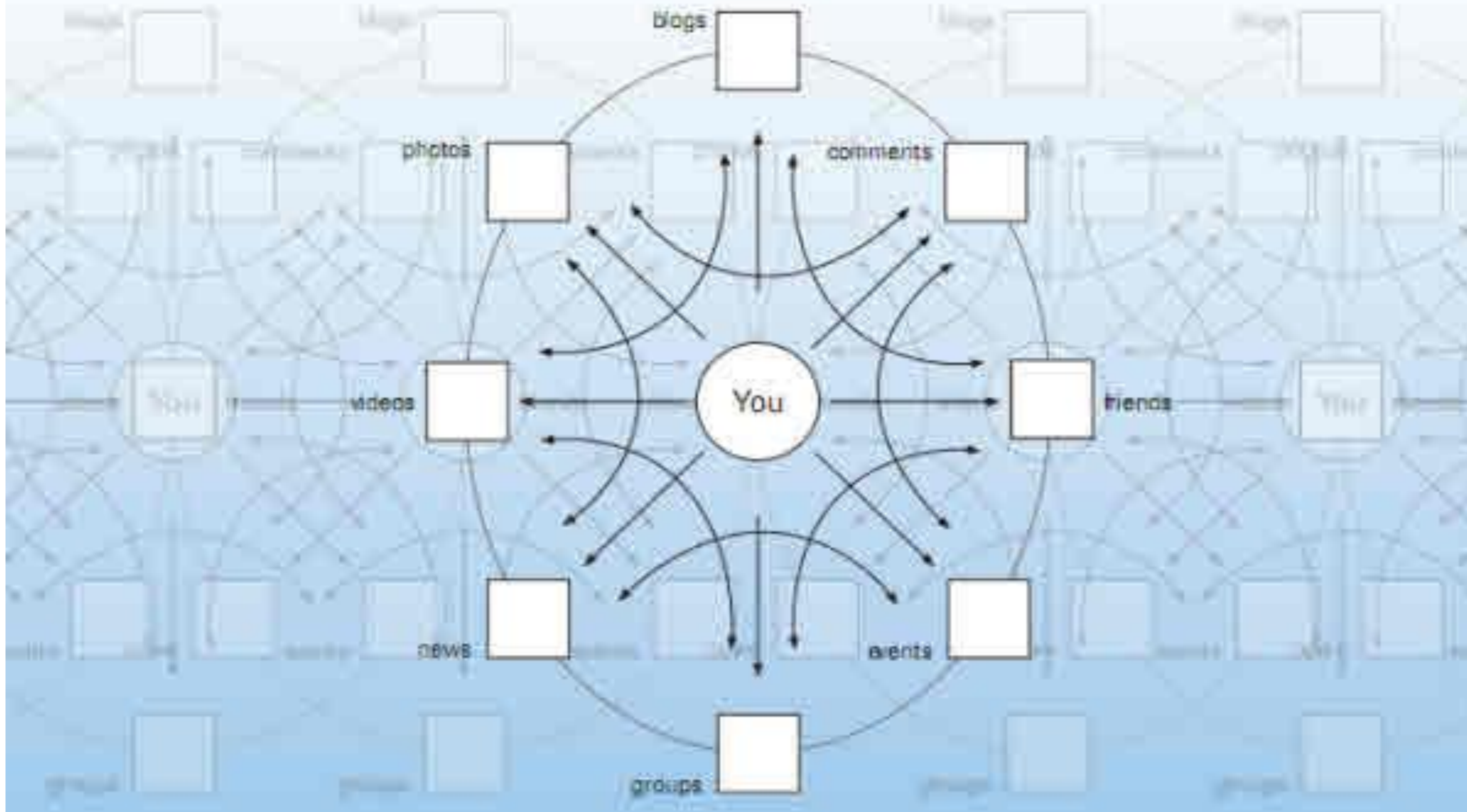
▶ WEB 2.0

Karakteristik web 2.0. adalah:

- Web digunakan sebagai platform
- Platform baru memungkinkan pengguna untuk menghasilkan konten sendiri (facebook, Youtube, Twitter, Instagram, dll)
- Konten yang dibuat pengguna
- Setiap orang dapat mempublikasikan kontennya



Web 2.0: The Social Network



User generated content
Blogs, videos, photos, music etc.

High content variety
dramatically increases, while
technical quality goes down.

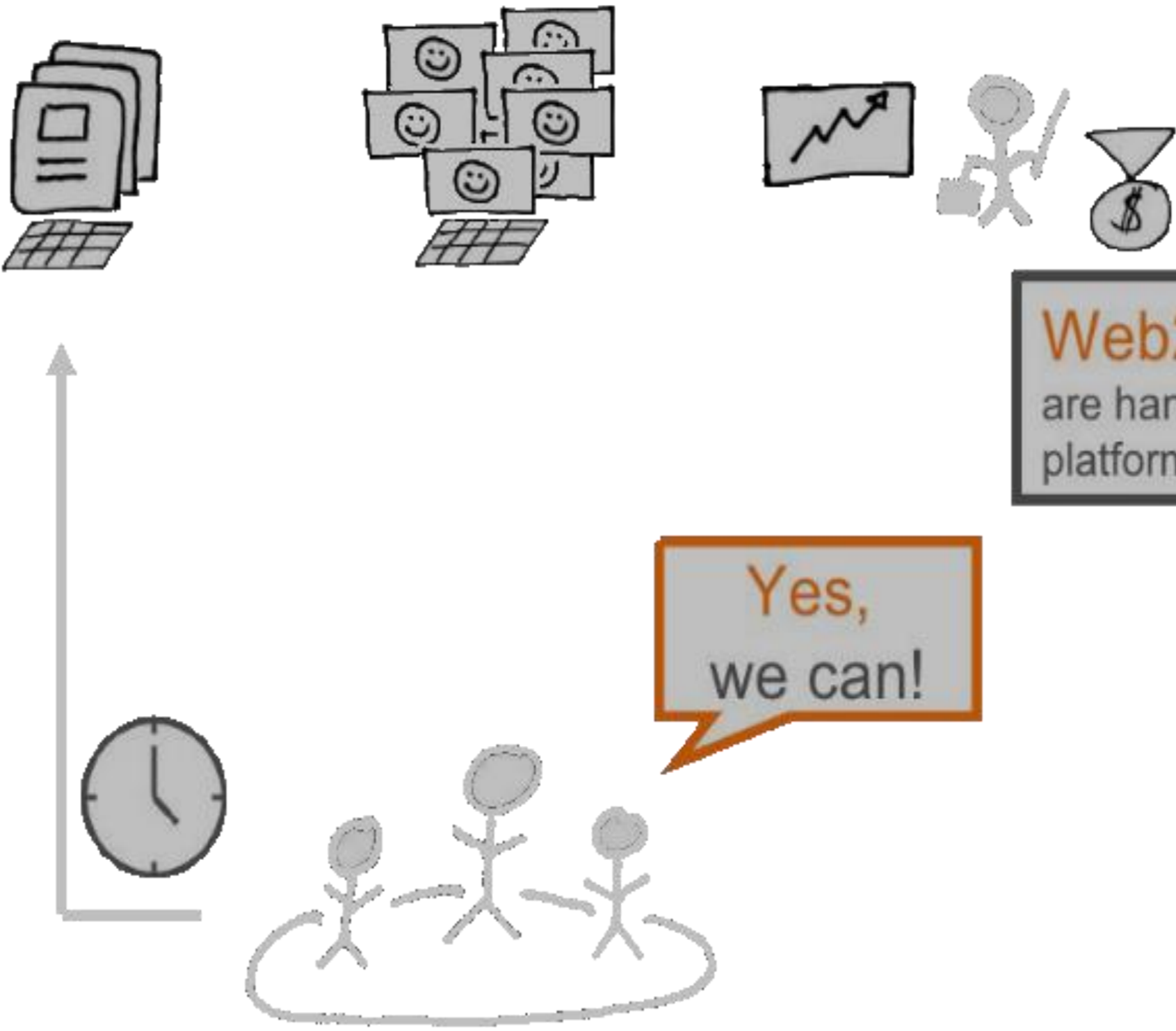
Authoring platforms
enable everyone to publish!

Web2.0 managers
are hand-managing the
platforms

Professional authors
can still publish, but are
competing with – everyone!

Users = authors
users generate content

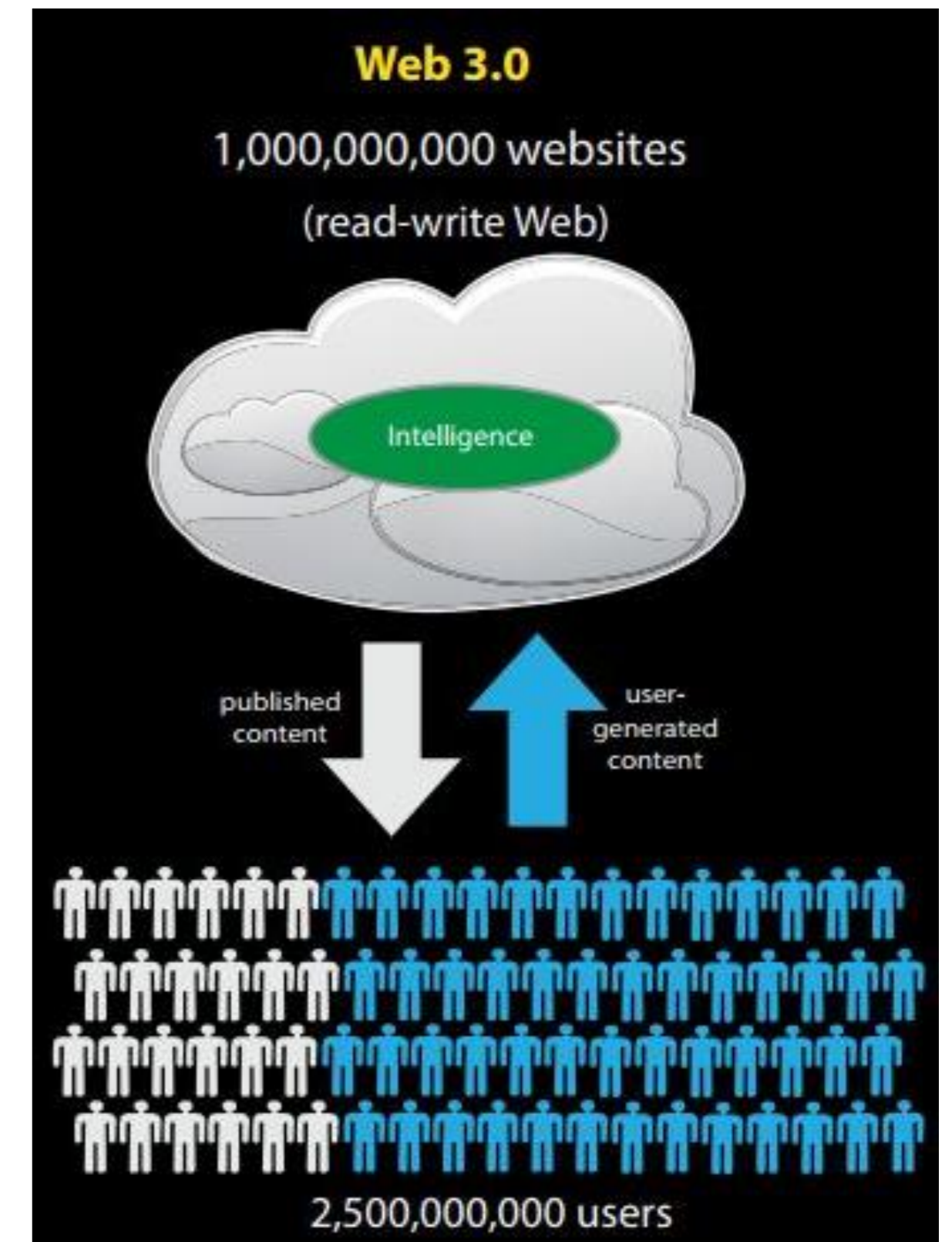
Yes,
we can!



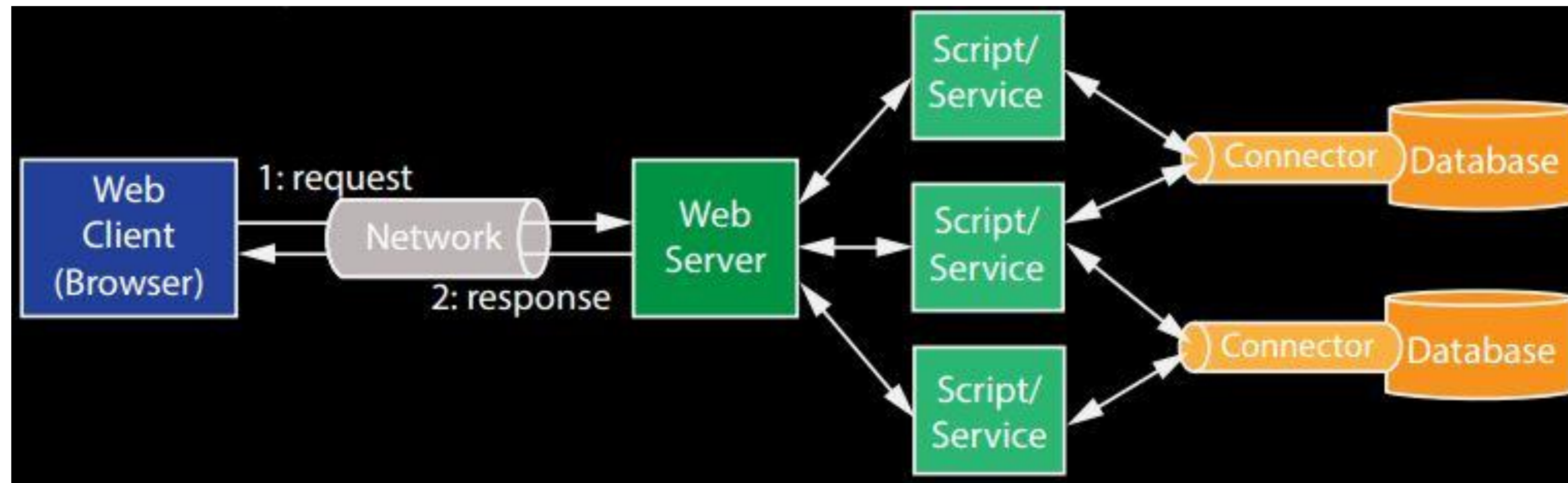
▶ WEB 3.0

Karakteristik web 3.0. adalah:

1. Web semantik
2. Format mikro
3. Pencarian dalam bahasa pengguna
4. Penyimpanan data dalam jumlah besar
5. Pembelajaran lewat mesin
6. Agen rekomendasi, yang merujuk pada kecerdasan buatan Web



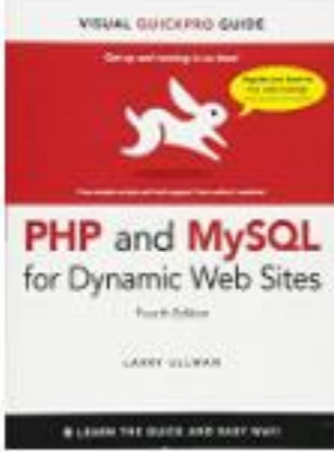






▶ Teknologi Web 2.0 dan 3.0



Customers who bought this item also bought

Page 1 of 15






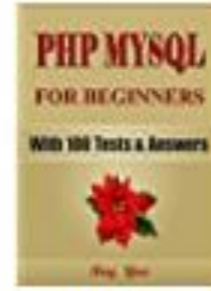

<>

 <p>PHP and MySQL for Dynamic Web Sites: Visual QuickPro Guide (4th Edition) Larry Ullman ★★★★☆ 210 Paperback \$37.57 ✓prime</p>	 <p>PHP for the Web: Visual QuickStart Guide (5th Edition) Larry Ullman ★★★★☆ 18 Paperback \$20.07 ✓prime</p>	 <p>Modern PHP: New Features and Good Practices Josh Lockhart ★★★★☆ 46 Paperback \$24.05 ✓prime</p>	 <p>Learning PHP, MySQL & JavaScript: With jQuery, CSS & HTML5 (Learning Guides) Robin Nixon ★★★★☆ 78 #1 Best Seller in MySQL Guides Paperback \$30.59 ✓prime</p>	 <p>PHP Cookbook: Solutions & Examples for PHP Programmers David Sklar ★★★★☆ 26 Paperback \$35.65 ✓prime</p>	 <p>PHP for the Web: Visual QuickStart Guide (4th Edition) Larry Ullman ★★★★☆ 54 Paperback \$16.89</p>	 <p>Professional WordPress: Design and Development Brad Williams ★★★★☆ 141 Paperback \$30.14 ✓prime</p>
---	---	--	--	---	---	--

Sponsored products related to this item (What's this?)

Page 1 of 5

<>

 <p>Object-Oriented PHP Best Practices: A Small Handbook of Conventions for... Ikram Hawramani Best practices for</p>	 <p>Murach's Java Programming (5th Edition) Joel Murach This Java book focuses on all of today's best</p>	 <p>Object-Oriented JavaScript - Third Edition Ved Antani Paperback \$44.99 ✓prime</p>	 <p>Teach Yourself C++ Al Stevens Now in its 7th Ed. by Al Stevens, Dr. Dobbs Journal's C Programming</p>	 <p>PHP MySQL: For Beginners, Learn Coding Fast! PHP Programming Language Crash... Ray Yao "PHP MySQL for</p>	 <p>PHP: MySQL Programming, For Beginners, Learn Coding Fast! (With 100 Tests &... Ray Yao</p>	 <p>30 Days To Your First Freelance Programming Client: Step-by-step guide to finding your... Zack Burt Already know how to</p>
--	--	---	--	--	---	--

► Evolusi Teknologi Web






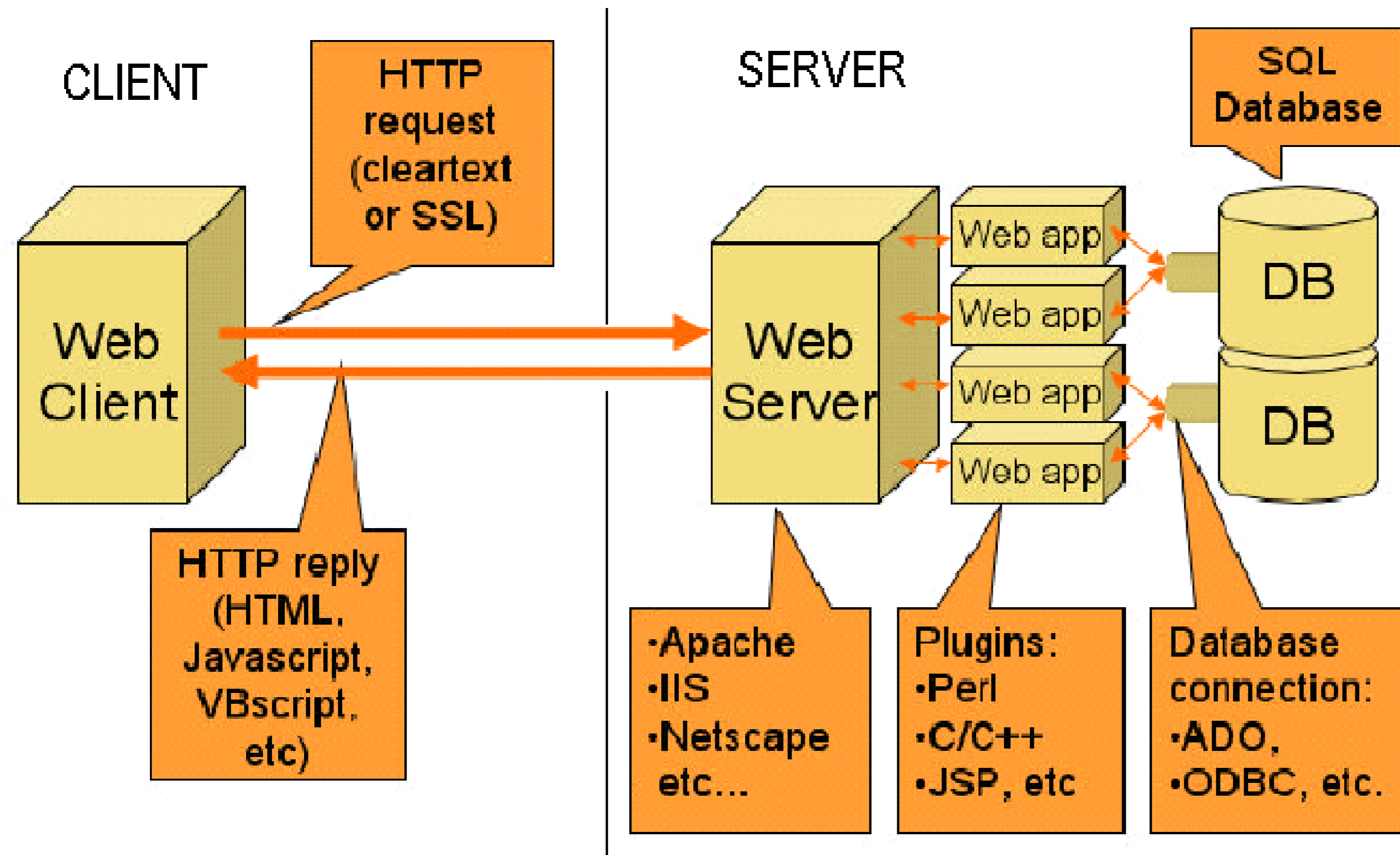
ISH3D4 – PENGEMBANGAN APLIKASI WEB

Server side technologies

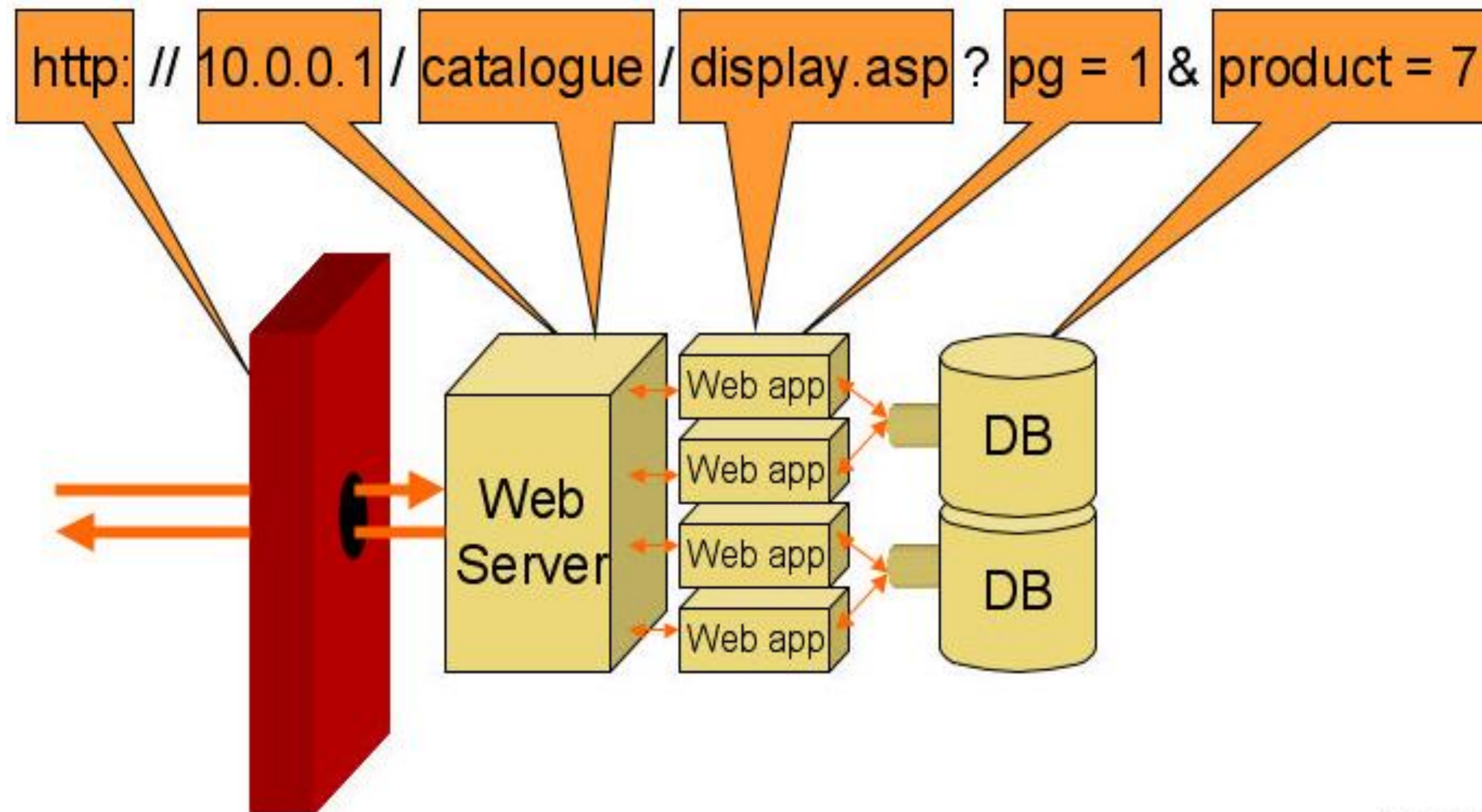
Program Studi S1 Sistem Informasi
Fakultas Rekayasa Industri

- 
- **Hardware:**
 - Server
 - **Software:**
 - Web server
 - Server side Programming Tools
 - Utility Programming Tools
 - Database Server

► **Komponen Web**




▶ Mapping URL Sistem Web





▶ Web Server vs Web Application

- Web Application:
 - Menggunakan bahasa Pemrograman(misal ASP, PHP, Java, .Net, Perl atau .NET)
 - Web Server:
 - Melayani permintaan client dan meneruskan ke aplikasi yang sesuai selanjutnya diproses oleh aplikasi yang sesuai (misal IIS, Apache, thttpd dll.)
 - Web Application tidak bisa jalan tanpa Web Server
 - Web Server bisa bekerja tanpa Web Application (Tapi hanya bisa melayani web dengan content statis)
- 



▶ Web Server



- Web Server: Apache, xitami, PWS, IIS
- Biasanya diinstall bersama dengan PHP dan MySQL => XAMPP
 - Aplikasi free, ukuran cukup besar
 - Tidak perlu konfigurasi
- Bisa diinstall di Linux (XAMPP) dan Windows (WAMPP)



◆ **Apache**

◆ **60.31%**

◆ **IIS (by Microsoft)**

◆ **19.34%**

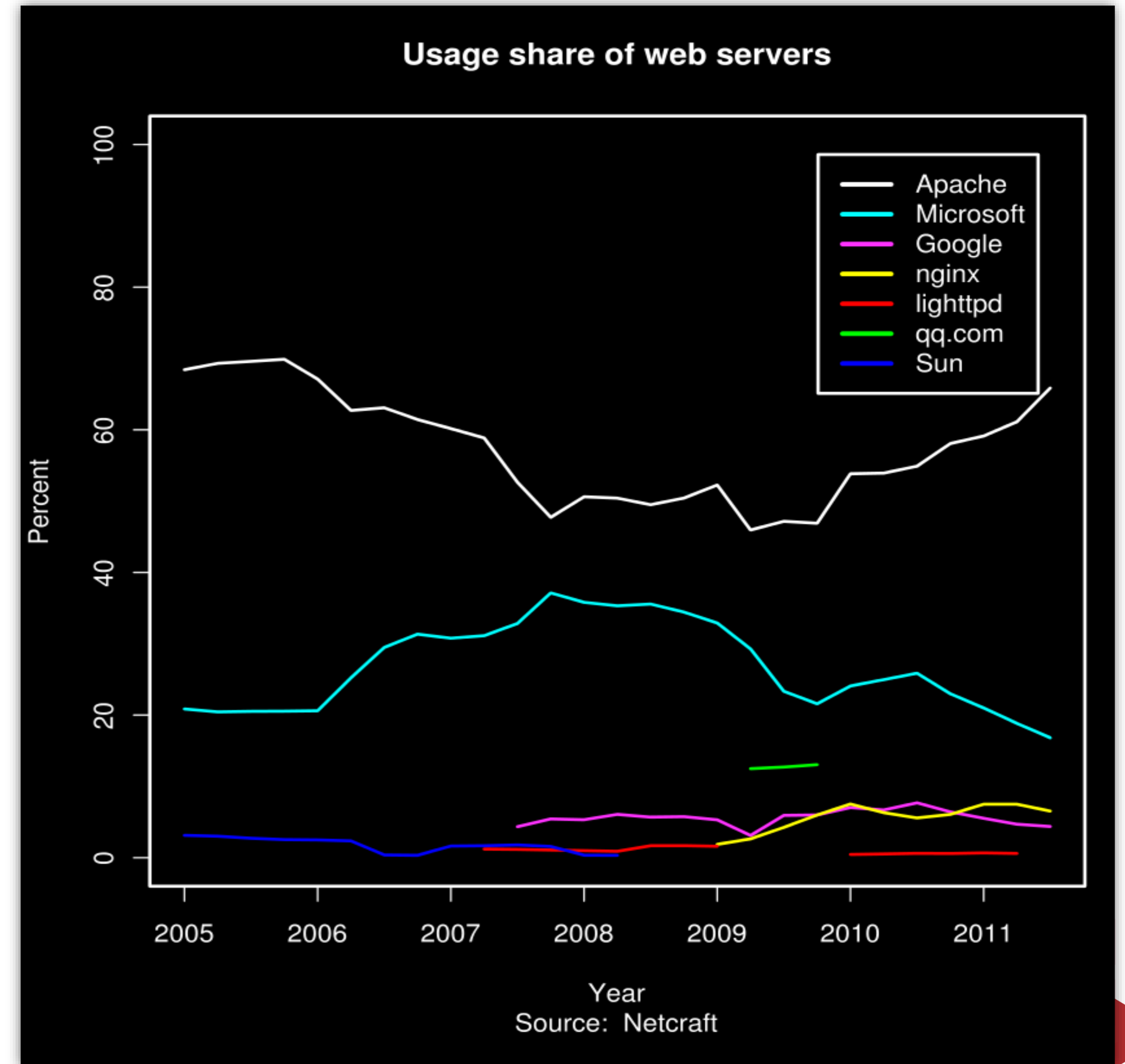
◆ **nginx (by Igor Sysoev)**

◆ **7.65%**

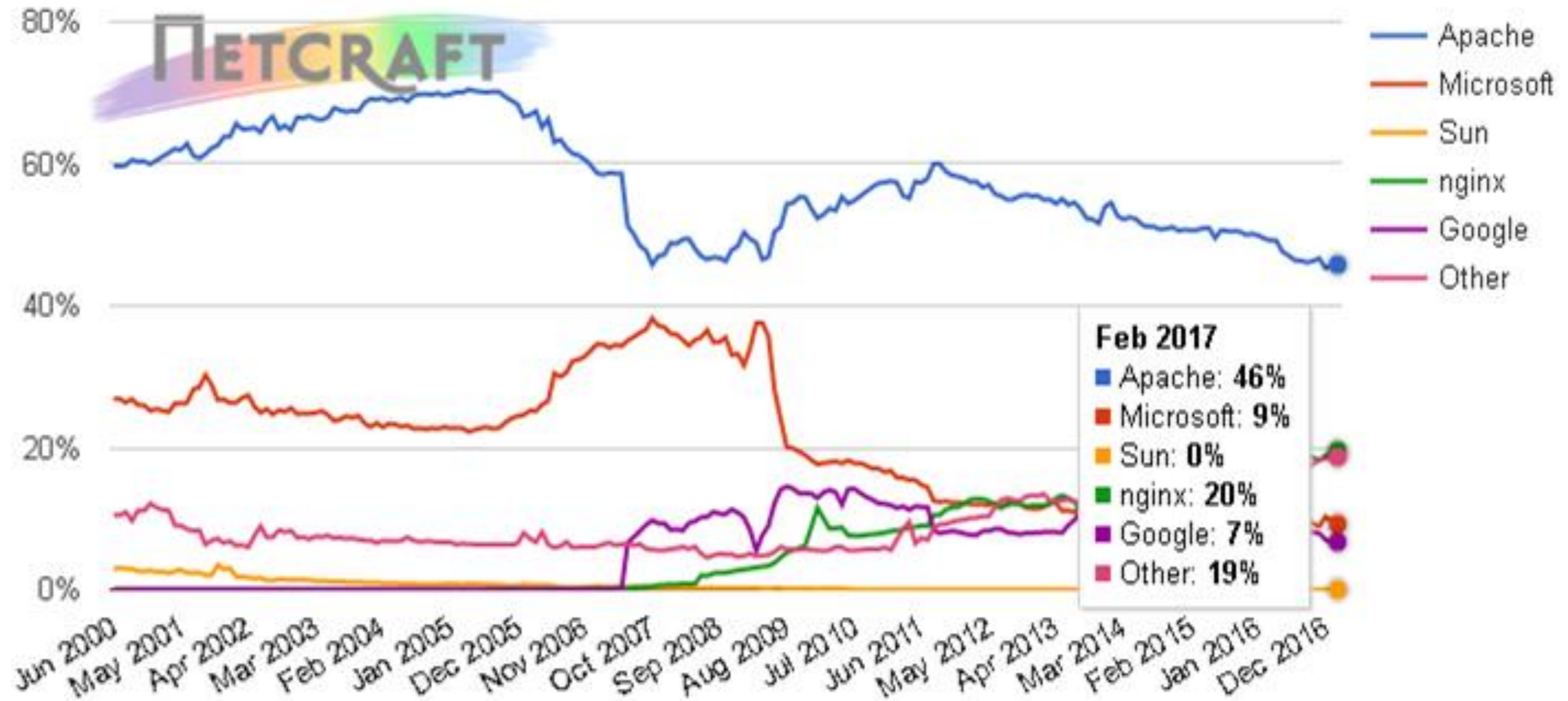
◆ **GWS (by Google)**

◆ **5.09%**

◆ **lighttpd**



Web Servers Market Share 2017





PENUTUP

