



Remedial UTS

ISH4B3 – Perancangan Interaksi



Remedial UTS



UTS Perancangan Interaksi

1. Tiap Individu Membuat **Mock Up Baru*** dengan aplikasi Adobe XD / Marvel / JustInMind / Figma / tools lain-lain berbasis **Aplikasi Mobile**.
(*Belum pernah dipakai untuk Lomba / Tugas / lainnya)
2. Tema Mock Up bebas **dan harus beda** dengan tema **Tugas Besar / Final Projek kelompok**.
3. Ide Mock Up Aplikasi harus orisinil dan berbeda untuk **tiap individu**.
4. Membuat Laporan Mock Up (Seperti **format Tubes**) berupa SoftCopy dikirim ke email **sebelum presentasi Mock Up** dengan Format :
SI4105/06/07/08_Nama Mahasiswa_RemedialUTSMockUP



Remedial UTS



UTS Perancangan Interaksi

5. Mock Up dimulai dari

Welcoming Page -> Activity Pra Login -> Registrasi / Log In
-> Main Activity / Transaksi -> Log Out.

6. **Penilaian Mock Up :**

75 % Hasil Mock Up (Acuan penilaian: **Prinsip Design,**
Heuristic Evaluation Checklist, [uxchecklist.github.io](https://github.com/uxchecklist/uxchecklist))

25 % Laporan Mock Up

7. Inshaallah Jadwal Presentasi Individu di perkuliahan minggu ke 12 :

Kelas 41/05 dan 41/08 tanggal 8 April 2019

Kelas 41/07 dan 41/06 tanggal 9 April 2019

Jika tidak presentasi remedial maka nilai UTS kembali ke **Nilai UTS**

Awal.



Thank You

Any questions?